

# MultiConsoling®

THE OPERATOR'S HAND

**myGUI®**  
THE OPERATOR'S INTERFACE

**Ihre netzwerkunabhängige Realtime-Schaltzentrale:**  
So verbinden Sie alle gewünschten Quellen – vom Rechner bis zur Kamera – mit den Monitoren am Arbeitsplatz, der Großbildwand und selbst mit dem dezentralen Krisenraum.

NUR BEI  
**JST**

## Sie wünschen weitere Informationen?

Rufen Sie uns an

 **0800 / 777 8 666**

oder besuchen Sie unsere Website!



## MultiConsoling® steuert Ihre Arbeitsplätze und die Großbildwand unabhängig vom IP-Netzwerk in Echtzeit

MultiConsoling® verbindet die Eigenschaften eines Grafik-Controllers mit den Vorteilen eines **ausgereiften Matrix-Systems** und gewährleistet die hochverfügbare Steuerung für Ihre Videowand.

Durch die **myGUI®-Bedienoberfläche** hat jeder Operator innerhalb von nur vier Minuten die Steuerung der Großbildwand und der Arbeitsplätze im Griff!

## MultiConsoling® – eine Entwicklung von JST

Wer die schnelle und grenzenlos flexible Arbeitsweise einmal kennengelernt hat, möchte sie nicht mehr missen. Mit der Kombination der **Hardware-Komponente „MultiCenter“** und der einzigartigen **Software myGUI®** stehen alle Funktionen für den optimalen Kontrollraumbetrieb zur Verfügung.



 **Die Hardware-Komponente:**

Alle Rechner werden mit Tastatur, Maus, Monitor und ggf. Soundkarte an das „Herzstück“ des JST-MultiConsoling® - das MultiCenter – angeschlossen. Auch Kamera- und TV-Receiver werden mit dem MultiCenter verbunden. Das MultiCenter verfügt über die MultiConsoling®-API, um von der myGUI®-Software gesteuert zu werden. Somit wird das MultiCenter optimal auf die unterschiedlichsten Arbeitsweisen im Kontrollraum abgestimmt.

- ✓ **Schnell:** Bilddarstellung und Tastatur/Maus-Bedienung in Echtzeit
- ✓ **Sicher:** Übertragung ohne Netzwerk
- ✓ **Flexibel:** Keine zusätzliche Software auf Ihren Quellrechnern, Implementierung sofort
- ✓ **Investitionsschutz:** Absolut unabhängig vom Betriebssystem der Quellrechner
- ✓ **Skalierbar:** Darstellung an den Arbeitsplatz-Monitoren und für das gesamte Kontrollraumteam auf DisplayWalls
- ✓ **Free-Seating:** Der Operator kann den Arbeitsplatz innerhalb weniger Sekunden wechseln



 **Die Software-Komponente:**

Dreh- und Angelpunkt einer MultiConsoling®-Anlage ist die **grafische Bedienoberfläche myGUI®**. Diese kann wahlweise auf einem Arbeitsplatzmonitor dargestellt werden oder auf dem **innovativen CommandPad**, einer exklusiven Entwicklung aus der JST Ideenschmiede. Mit dem CommandPad behalten Mitarbeiter selbst die komplexeste Kontrollraumtechnik über das Graphical User Interface konstant im Überblick.



- ✓ **Intuitiv:** Design im 3D-Layout Ihres Kontrollraums
- ✓ **Touchoptimiert:** Mit einem Fingertipp alle Systeme blitzschnell aufschalten
- ✓ **Übersichtlich:** Nur eine Mouse/Tastatur oder CommandPad am Arbeitsplatz
- ✓ **Sicher:** Souveränes Handling in Stress-Situationen
- ✓ **Übergreifend:** Bedienung der Arbeitsplätze, Großbildsysteme, Kameras, Meetingräume, Medientechnik und vieles mehr
- ✓ **Kompatibel:** Keine Installation auf Ihren Rechnern erforderlich

## Alle Systeme mühelos im Griff – mit der neuen myGUI®

Sicher, selbsterklärend, simpel – so einfach lässt sich die Systemsteuerung im Kontrollraum mit der myGUI® (GUI: Graphical User Interface) zusammenfassen. **Dank neuer Gestaltung jetzt im Praxistest noch effektiver.**

Als Bedienoberfläche für das Realtime-Steuerungssystem MultiConsoling® kommt die myGUI® bereits in hunderten Leitständen zum Einsatz. **Die klare, intuitiv verständliche Anordnung der grafischen Elemente** ermöglicht eine mühelose und souveräne Lenkung der gesamten Infrastruktur im Kontrollraum. Das anschauliche Design spiegelt ein plastisches, individuell erstelltes **3D-Layout** der jeweiligen Arbeitsumgebung wider.

Sie übernehmen die Kontrolle über alle Systeme. Mit einem Klick steuern Sie Arbeitsplätze, Großbildtechnik, Kameras, Meetingräume, Licht-, Medien-, Klima- und Gebäudetechnik. **Die Bedienung erfolgt mit Mouse, CommandPad sowie mit Touch-Befehlen.**

## Das ist neu:

**Die Idee:** neues Layout, neue Flexibilität.

Das Graphical User Interface erhält ein Design-Update und wird neben der Desktopvariante **zusätzlich für Touchscreens optimiert**. Die User profitieren zugleich von maximierter Übersichtlichkeit.

**Das Ergebnis:** Eine Bedienoberfläche in zeitgemäßem Style, die das Handling des MultiConsoling® und damit die Steuerung der gesamten Kontrollrauminfrastruktur zum Kinderspiel macht – ganz gleich, ob mit Maus- und Tastatur oder als Touchversion.

**Klar strukturierte Textbuttons und Quellenlisten** – auch für die Strukturen externer Räume – machen alle Systeme sekundenschnell per Fingertipp verfügbar.



**CommandPad**  
THE OPERATOR'S TOUCH INTERFACE



## Ein Blick, ein Klick – CommandPad gibt sekundenschnell die Kontrolle

Mit dem CommandPad, einem speziell für den 24/7-Betrieb optimierten **Bedienpanel** hat der Operator die myGUI® Nutzeroberfläche und damit die gesamte Kontrollraumsteuerung permanent im Blick.

**Entscheidender Vorteil dieser Komponente:** Es steht eine endlose Auswahl vordefinierter myActions zur Verfügung, dank derer lästige Aufschaltungen einzelner Systeme – beispielweise bei Schichtübergaben – der Vergangenheit angehören.

Das CommandPad wird in der Einbauvariante **direkt in das Operatorpult integriert**, lässt dabei ausreichend Bewegungsspielraum für die Arbeit mit Maus und Tastatur. Um auch mit Blick auf Bestandsmobiliar von den überzeugenden Vorteilen des Panels profitieren zu können, wurde zusätzlich eine spezielle Aufputzvariante entwickelt, die sich unter anderem für externe Meetingräume eignet.

# Praxisbeispiele

## JST MultiConsoling®-Konzept:

- ☉ **MultiCenter** im Technikraum
- ☉ **myGUI®-Software** im Kontrollraum

**PCK**  
Raffinerie GmbH



**HZB** Helmholtz  
Zentrum Berlin

**DREWAG**

**M**



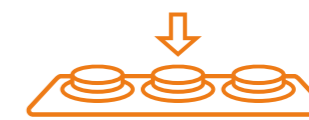
Mouse-Bedienung



Touch-Bedienung



Zeitgesteuert



CommandPanel



Sprach-Steuerung



Alarmer \*

\*automatisiert beispielsweise durch PixelDetection®, Traps, I/O Kontakte, externe Alarm-Tools



# Arbeitsplatz- und Großbildsteuerung mit MultiConsoling®

## 1. Die Hardware-Komponente von MultiConsoling®

Alle Quellen (Rechner, Kameras, SAT-Receiver etc.) werden entfernt vom Kontrollraum in einem **Technikraum** installiert. Ihr Vorteil: weniger Wärme und Geräusche im Kontrollraum.

MultiConsoling® funktioniert mit Zugriff auf die darzustellenden Quellen **netzwerklos** und dadurch hochverfügbar, sicher und absolut ohne Verluste der Bild- und Audioqualität. Maus- und Tastatureingaben werden **verzögerungsfrei** übertragen.

Im Technikraum befinden sich unter anderem: Grabber, MultiCenter, Computer und myGUI®-Controller.

**B Grabber** greifen die Signale der abgesetzten Quellen ab und leiten diese an das MultiCenter weiter.

**C MultiCenter** stellt je nach Modellreihe bis zu 288 Ports zur Verfügung, um Grabber (Rechner) und Multikonsolen anzuschließen.

### Keine zusätzliche Software auf Ihren Quellrechnern notwendig

Das Betreiben von Fremdsoftware auf sensiblen Quellen wie Alarm- und Prozess-Rechnern ist aus Gründen der Gewährleistung und Sicherheit in den meisten Fällen nicht gestattet. Aus diesem Grund wird die **myGUI® Datenbank** nur auf einem **myGUI®-Controller** installiert.

### noIP-Variante

### Höchste Sicherheit zum Schutz von KRITIS vor einem Cyberangriff: MultiConsoling® mit noIP-Technologie

Die höchst effektive Lösung von JST: eine konsequente Trennung des **Büronetzwerks** (Internet), welches für die Kommunikation der Mitarbeiter unerlässlich ist, vom **Produktionsnetzwerk** der Anlagen. Das bedeutet, dass das Produktionsnetzwerk – zum Beispiel eines Kraftwerks – unabhängig vom IP-Netzwerk arbeitet.

Sollte sich also wider Erwarten ein Hacker bis zum **Büronetzwerk** vorarbeiten, ist es für ihn unmöglich, über das Netzwerk auf die Steuerung des Kontrollraums im **Produktionsnetzwerk** und damit auf die Steuerung aller Anlagen zuzugreifen.

1

## TECHNIKRAUM

### A Abgesetzte Quellen

(Rechner, TV-Receiver, sonstiger Hardware...)

An eine Multikonsole werden **Maus, Tastatur, Monitor und Audio** angeschlossen.

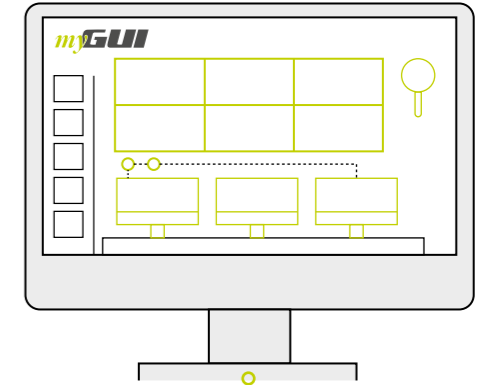
**D Multikonsolen** befinden sich im Kontrollraum. Sie sind die Empfänger und dienen der flexiblen Aufschaltung abgesetzter Quellen auf Displaywalls und Arbeitsplatzmonitoren.

ACCESS DENIED

2

## KONTROLLRAUM

Sobald Sie eine Quelle mit Ihrem Live-Icon (Echtzeit-Vorschau) auf ein vorgesehenes Feld in der myGUI® ziehen, ist die Quelle tatsächlich auf dem gewünschten Display (**Großbild-Display oder Monitor am Arbeitsplatz**) zu sehen und kann in Echtzeit bedient werden. Alle Quellen können von Platz zu Platz verschoben oder sogar von mehreren Mitarbeitern gleichzeitig bedient werden. Der Operator kann den Arbeitsplatz innerhalb weniger Sekunden durch einfaches Umschalten wechseln.



### Mit der CommandButton Box blitzschnell auf Alarme reagieren

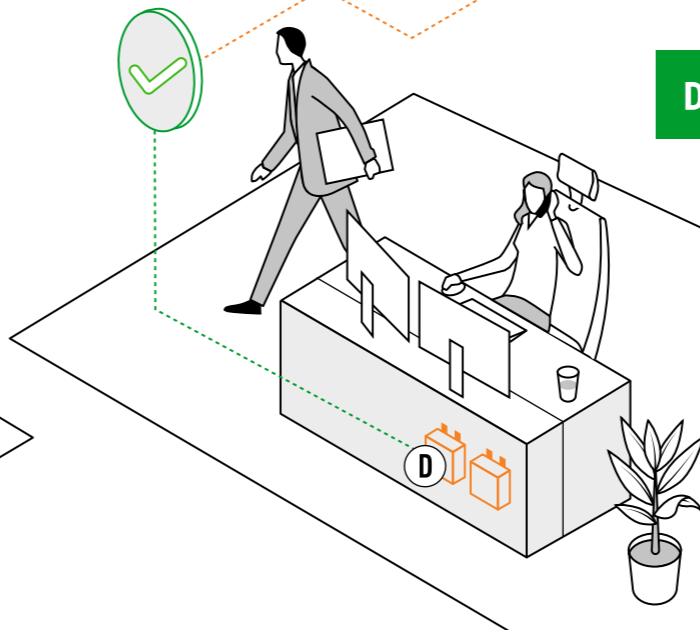
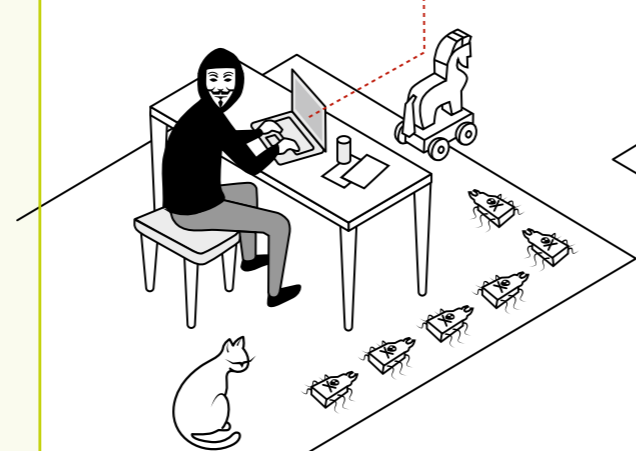
Automation für Videowalls und Operator-Arbeitsplätze: Der Operator kann durch einen Tastendruck auf der CommandButton Box am Arbeitsplatz vordefinierte Szenarien aktivieren.

### Dezentrale Locations

### ControlRoom-Remote dank MultiConsoling®:

Mit dem **MultiConsoling®-Konzept** und der dazugehörigen **Bedienoberfläche myGUI®** ist es nicht nur möglich, Arbeitsplätze und Großbildwände komfortabel zu steuern. Sie werden zudem in die Lage versetzt, dezentral verteilte Rechner-systeme unabhängig vom IP-Netzwerk aufzuschalten. Das gilt für den dezentralen Technikraum ebenso wie für den entfernten Backup-Kontrollraum, inklusive vollautomatischer Authentifizierung.

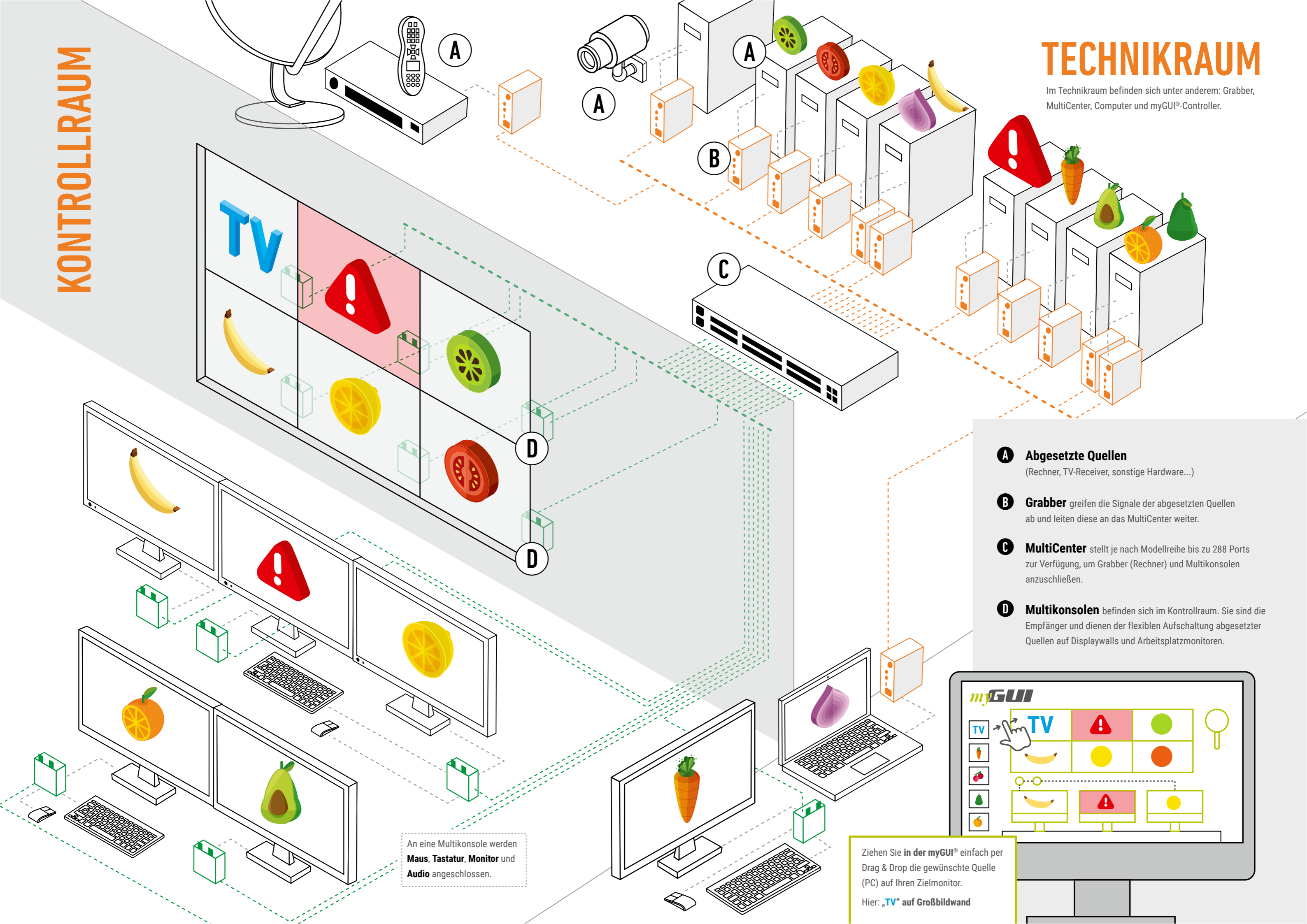
Als Option kann das MultiConsoling®-System auch mit einer IP-Schnittstelle ausgerüstet werden. Damit spielt dann auch die Entfernung zu global verteilten Kontroll- und Technikräumen keine Rolle mehr.



# KONTROLLRAUM

# TECHNIKRAUM

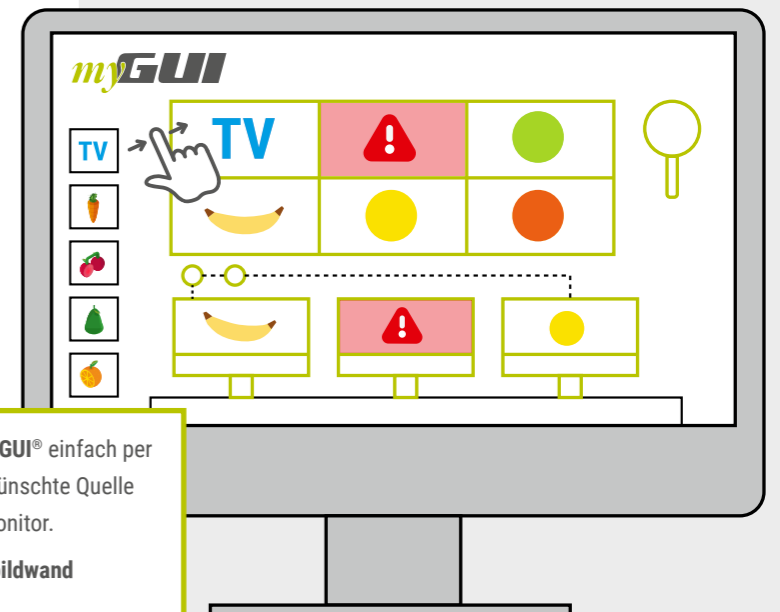
Im Technikraum befinden sich unter anderem: Grabber, MultiCenter, Computer und myGUI®-Controller.



- A Abgesetzte Quellen**  
(Rechner, TV-Receiver, sonstige Hardware...)
- B Grabber** greifen die Signale der abgesetzten Quellen ab und leiten diese an das MultiCenter weiter.
- C MultiCenter** stellt je nach Modellreihe bis zu 288 Ports zur Verfügung, um Grabber (Rechner) und Multikonsolen anzuschließen.
- D Multikonsolen** befinden sich im Kontrollraum. Sie sind die Empfänger und dienen der flexiblen Aufschaltung abgesetzter Quellen auf Displaywalls und Arbeitsplatzmonitoren.

An eine Multikonsole werden **Maus, Tastatur, Monitor** und **Audio** angeschlossen.

Ziehen Sie **in der myGUI®** einfach per Drag & Drop die gewünschte Quelle (PC) auf Ihren Zielmonitor.  
Hier: „TV“ auf Großbildwand



# ControlRoom Simulator

DISCOVER THE FUTURE

Erleben Sie die Arbeitsplatzstandards von morgen schon heute: innovative Großbildsysteme und deren Steuerungsmöglichkeiten, MultiConsoling®, PixelDetection®, CockpitView, Stratos X11, intuitive Touch-Screen-Bedienung, neueste Security-Konzepte, interaktiver Lagetisch, kreatives Lichtdesign, Akustik-Konzepte etc.



VOR ORT



TacticTable

CONTROL THE SITUATION



Buchen Sie jetzt einen Workshop!

☎ 0800 / 777 8 666

Nutzen Sie unsere **Remote-Workshops** für den Turbo-Einstieg in die JST Kontrollraumwelt - ohne Reisezeiten. Auch **Vor-Ort-Termine** sind weiterhin buchbar.



VIRTUELL

## Zukunftsvisionen haben ist gut. Erleben ist besser!

### Los geht's auf Großbildjagd.

Werfen Sie einen Blick in die Zukunft und schauen Sie sich die neueste Großbildtechnik genau an. Vom interaktiven Multi Touch Screen bis hin zur DisplayWall erwartet Sie Technik auf höchstem Niveau, natürlich auch in punkto Software. Unsere JST-PixelDetection®-Software zeigt Ihnen die automatisierte Alarmaufschaltung auf der Großbildwand. Die von Ihnen eingesetzten Alarm- und Management-Tools werden nur dann angezeigt, wenn diese Ihre Aufmerksamkeit erfordern; Reaktionszeiten werden drastisch verkürzt!

### Genießen Sie die neue Freiheit.

Im KONTROLLRAUM-SIMULATOR können Sie selbst und aktiv die flexible Arbeitsplatz-Verschaltung MultiConsoling® testen und die Vorteile hautnah miterleben.

### Entdecken Sie ungeahnten Komfort.

Testen Sie smarte Lösungen für teambasierte Leitstandstätigkeiten: Spezialmöblierung wie das Stratos X11 Kontrollraumpult, Operatorstühle für den 24/7 Dauereinsatz oder den neuen TacticTable. Entdecken Sie Akustik-Großbildwandverkleidung, ConferenceDesk mit diversen PC-Anschluss-Schnittstellen, Meetingpoint und vieles mehr.



### Besichtigen Sie den Kontrollraum-Simulator virtuell - lassen Sie sich beraten, als seien Sie live vor Ort.

Sie benötigen nur einen Computer mit Internetzugang und ggfs. ein Telefon für die Sprachübertragung. Auch für Meetings mit Mitarbeitern an dezentralen Standorten optimal nutzbar.

Dank modernster Kameratechnik beraten wir Sie live aus dem Kontrollraum-Simulator. Sie und Ihr Team erleben mit unseren Experten eine Onlineführung durch unseren Kontrollraum-Simulator - auch parallel von variablen Standorten, in deutscher oder englischer Sprache.

**Ratgeber, Checklisten, Praxisbeispiele, Lösungen,  
und Fachartikel** zur Einrichtung von Kontrollraum,  
Leitstand, Leitwarte und Leitstelle



**JETZT ANFORDERN!**

GERNE SENDEN WIR IHNEN  
**DAS GROSSE PRAXISBUCH  
DER KONTROLLRÄUME**  
PER POST ZU.



**Sie wünschen weitere Informationen?**

Rufen Sie uns an

 **0800 / 777 8 666**

oder schauen Sie sich einfach auf unserer Website um!

**[www.jungmann.de](http://www.jungmann.de)**



**JUNG MANN**<sup>®</sup>  
S y s t e m t e c h n i k